

Эффективные технологии и инструменты **Motion Capture** для кино, телевидения, анимации и VR

От компании



Камеры, ПО, Функционал

«Корпорация ДНК»

Представляет технологии
оптического захвата движения китайской компании

NOKOV

Полноценная платформа для анимации любого
уровня



Наши преимущества



«Корпорация ДНК» является **эксклюзивным** дистрибутором Nokov в **России и СНГ**



Официальные поставки, поддержка производителя на всех этапах работы, гарантийное обслуживание



Демо центр в Москве на базе камер MARS 2H



У нас работает профессиональная команда с **практическим опытом** проектирования MoCap комплексов

Как это работает

От живого актера — к цифровому персонажу

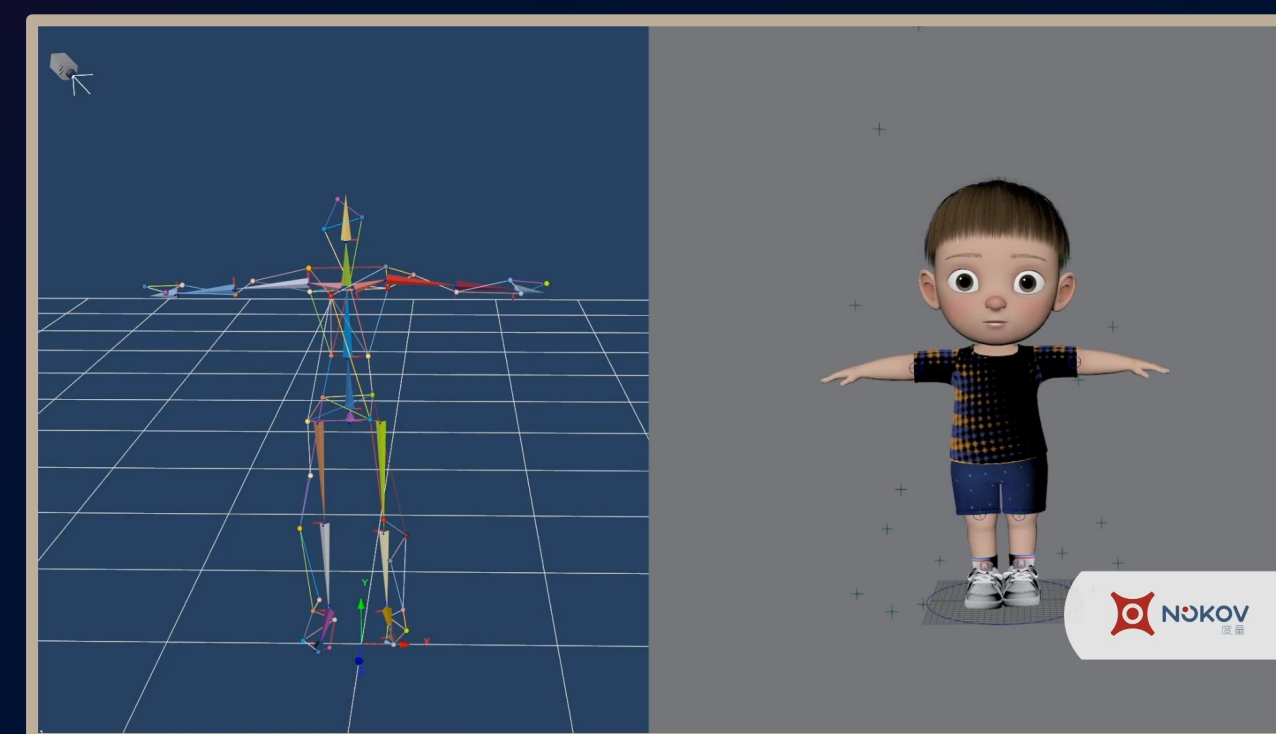
Актёр надевает костюм, на котором закреплены светоотражающие маркеры. И играет свою сцену

ИК камеры видят эти маркеры и отслеживают их с точностью — до 0,03 мм, и делают это на скорости до 10 000 fps.

ПО XingYing в реальном времени превращает это облако точек в настоящий цифровой скелет

Готовая анимация мгновенно переносится на вашего персонажа в любом движке — Unreal Engine, Unity или Cinema 4D.

И ВСЕ это происходит практически без задержки!





Как это работает

От живого актера – к цифровому персонажу



Motion
Capture





БПЛА

Навигация



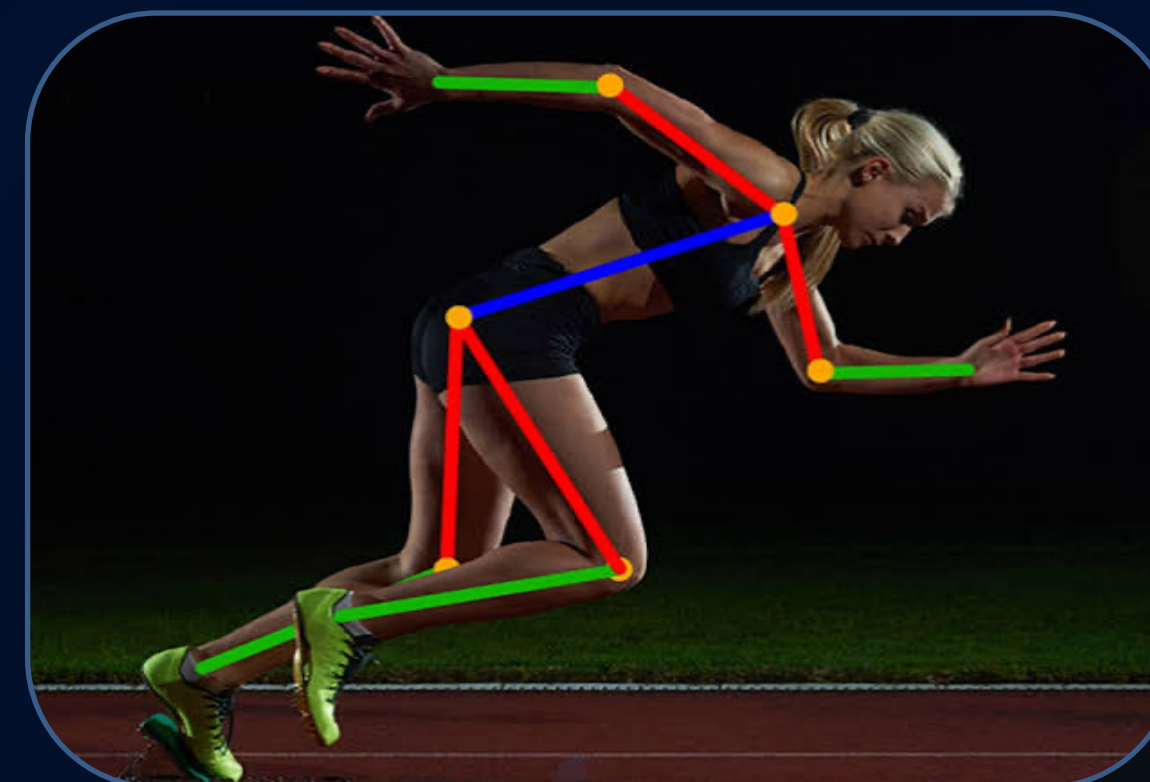
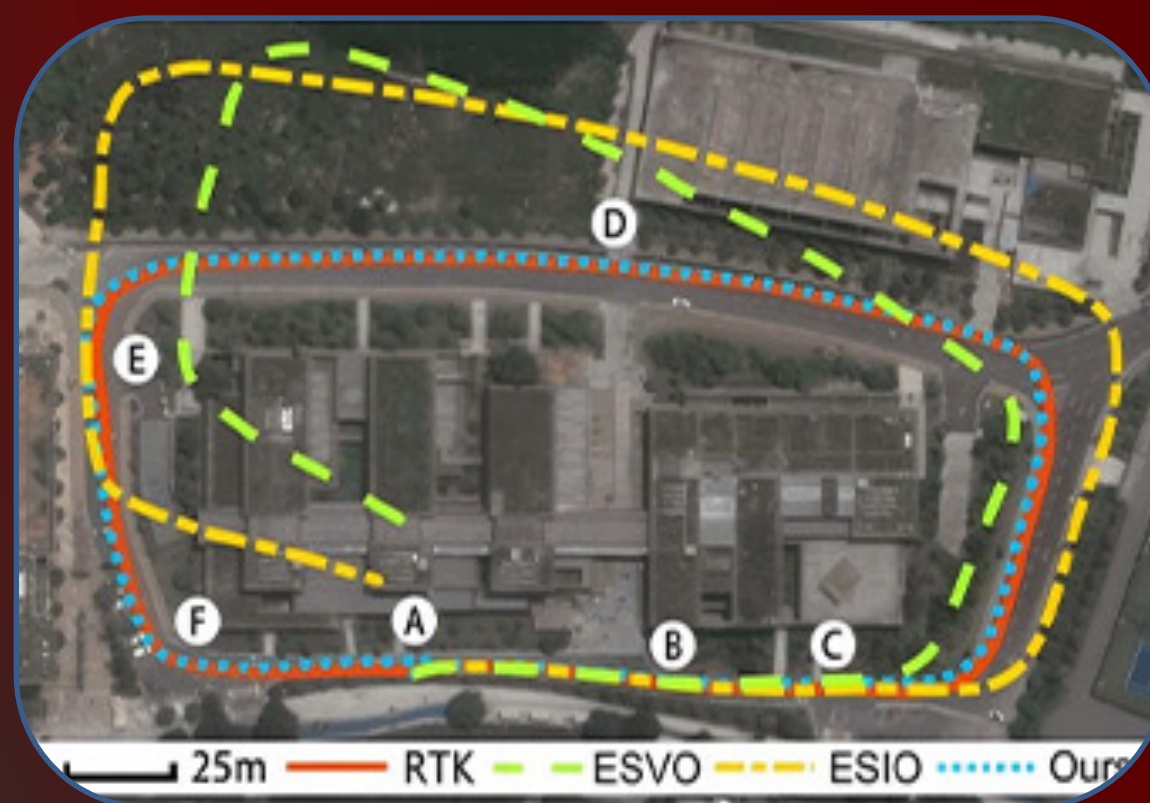
Антропоморфные роботы

Промышленные роботы



Медицина

Спорт высоких достижений



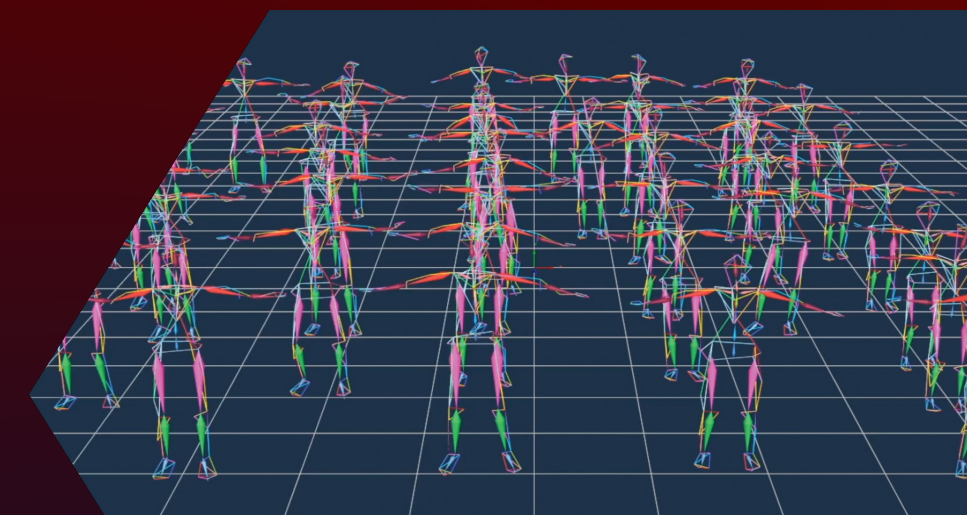
虚拟数字人展示

托马斯挑战





Виртуальные аватары



Одновременный захват движений в реальном времени



Анимация



Анимация животных



VR & Кино



Подводная съемка

Виртуальные ведущие с ИИ



Виртуальные студии



Прямые эфиры и шоу



Задержка 2,4 мс позволяет оживить студию на лету



Телевидение

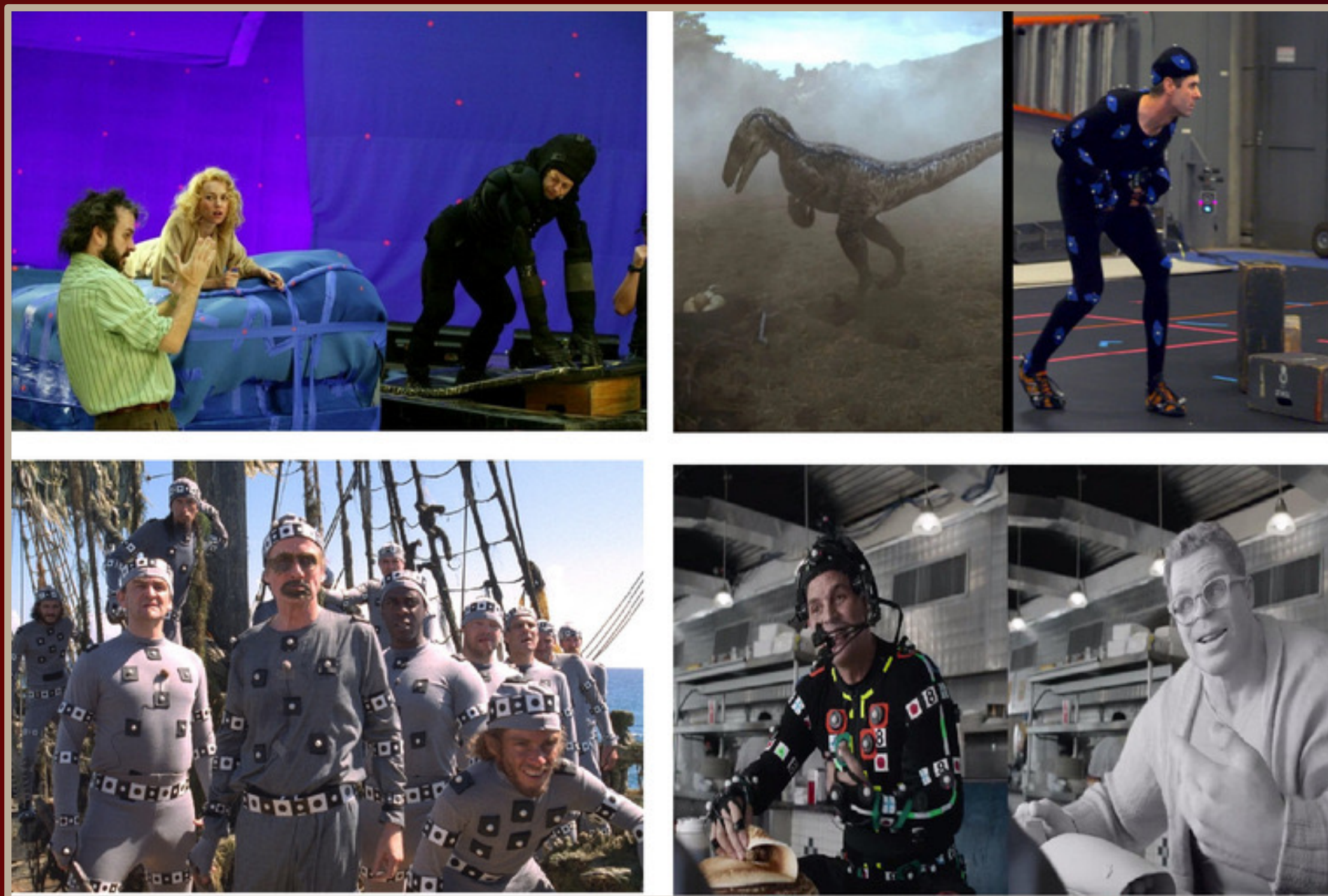


Motion
Capture



Кинопроизводство любого масштаба





 **Естественность движений**

 **Детализация пальцев и мимики**

 **Работа с несколькими персонажами одновременно**

 **Масштабируемость и гибкость**

 **Скорость обработки в реальном времени**

 **Многократное использование**



Естественность движений

Детализация пальцев и мимики

Работа с несколькими персонажами одновременно

Масштабируемость и гибкость

Скорость обработки в реальном времени

Многократное использование



 **Естественность движений**

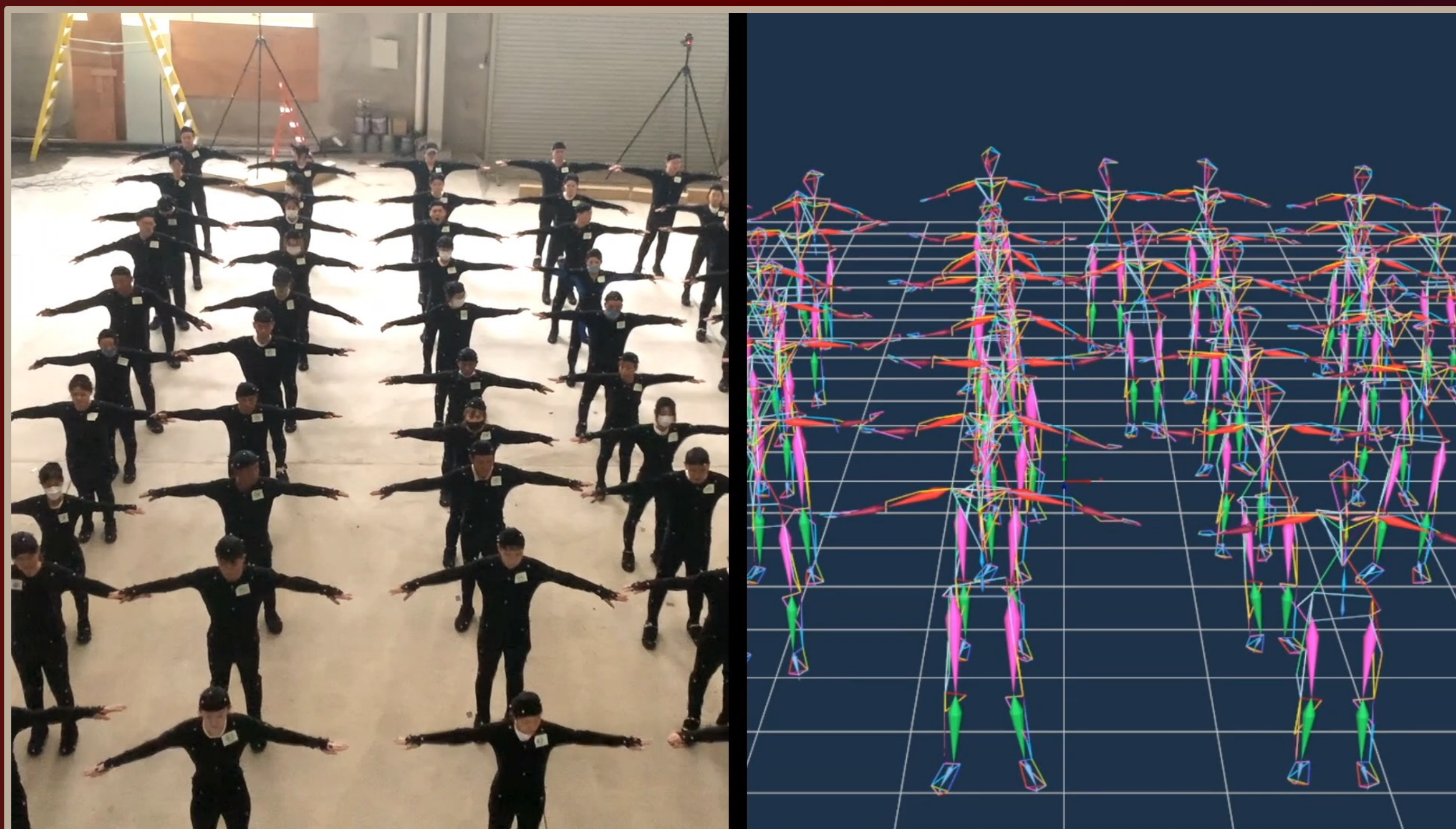
 **Детализация пальцев и мимики**

 **Работа с несколькими персонажами одновременно**

 **Масштабируемость и гибкость**

 **Скорость обработки в реальном времени**

 **Многократное использование**



Естественность движений

Детализация пальцев и мимики

Работа с несколькими персонажами одновременно

Масштабируемость и гибкость

Скорость обработки в реальном времени

Многократное использование

2600 м2
300 камер MARS H9



 Естественность движений

 Детализация пальцев и мимики

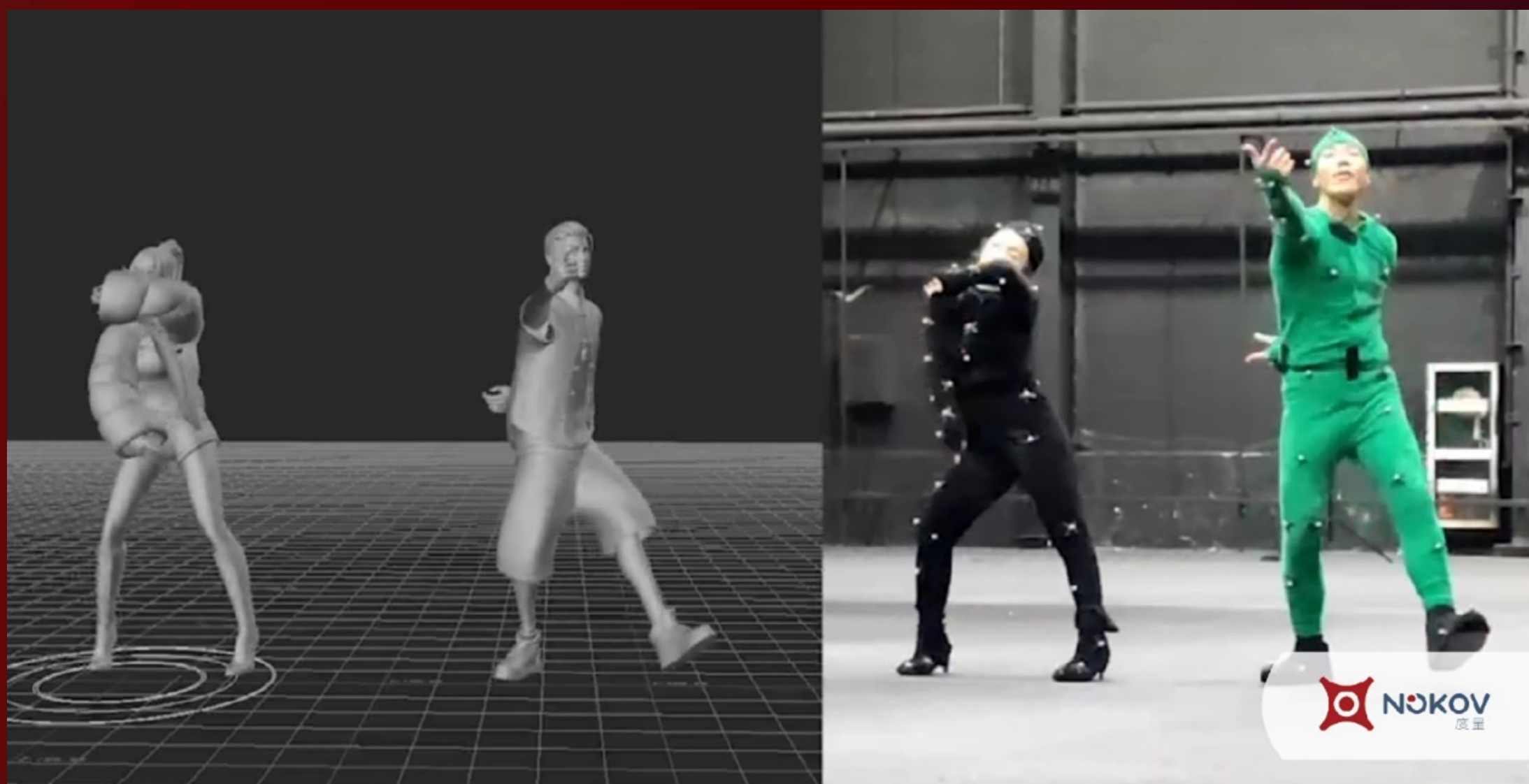
 Работа с несколькими персонажами одновременно

 Масштабируемость и гибкость

 Скорость обработки в реальном времени

 Многократное использование

Ключевые преимущества



 **Естественность движений**

 **Детализация пальцев и мимики**

 **Работа с несколькими персонажами одновременно**

 **Масштабируемость и гибкость**

 **Скорость обработки в реальном времени**

 **Многократное использование**



Продукты и решения NOKOV

Камеры серии MARS



NOKOV

Motion Capture



Модель	Точность 3D	Задержка	Частота
MARS 2H	0.15 мм	2.4 мс	380 fps
MARS 4H	0.01 мм	5.2 мс	180 fps
MARS 9H	0.05 мм	3.0 мс	300 fps
MARS 14H	0.05 мм	2.0 мс	670 fps



Продукты и решения NOKOV

Камеры для подводной съемки



Разрешение до 26 МР



3D точность до $\pm 0,1$ мм



Кадровая частота 300 fps



Задержка 3 мс

Камеры устойчивые к солнечному свету



Пыле- и водонепроницаемый чехол для камеры



Съемки на улице без потери качества

Продукты и решения NOKOV

Камеры серии Pluto



Разрешение до 1.3 МР



3D точность до $\pm 0,4$ мм



Кадровая частота 180 fps



Задержка 5.5 мс



Бюджетное и эффективное решение



Продукты и решения NOKOV

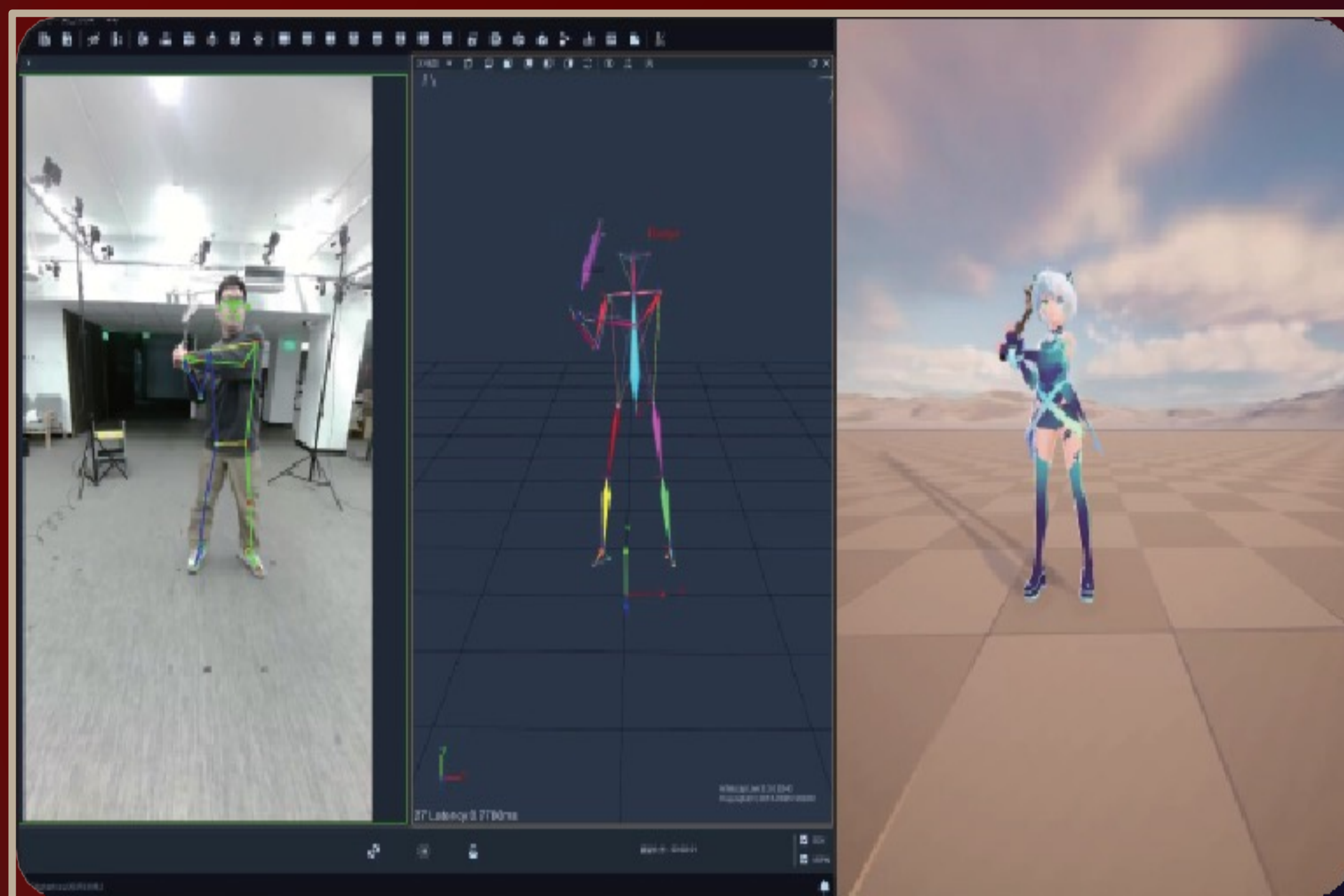
Безмаркерная система захвата Astra



Разрешение до 1.3 MP



Кадровая частота 60 fps



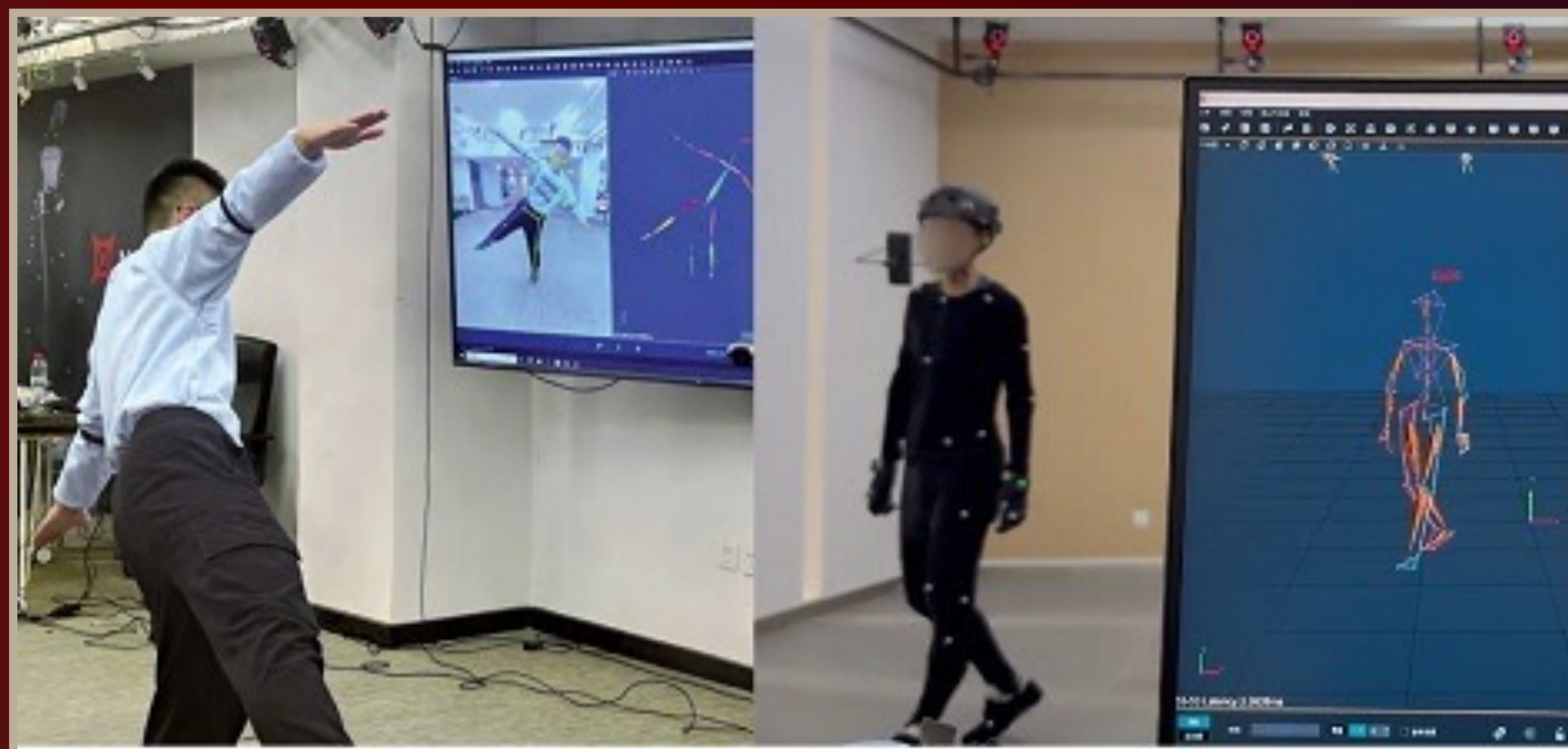


Продукты и решения NOKOV

Камеры MARS Hybrid 2H



Камера – Mars Hybrid 2H для двухрежимной съемки, с маркерами и без маркеров



Разрешение до 2.2 MP



3D точность до $\pm 0,15$ мм



Кадровая частота 350 fps



Задержка 2.4 мс



Максимальная ч-а 10.000 fps

Предоставим решения под любой бюджет и сценарий



Продукты и решения NOKOV

Программное обеспечение NOKOV XINGYING



Мощная общая антиокклюзия



Импорт пользовательских моделей
скелета



Расширенные возможности захвата
кистей рук



Интеграция перчаток Manus



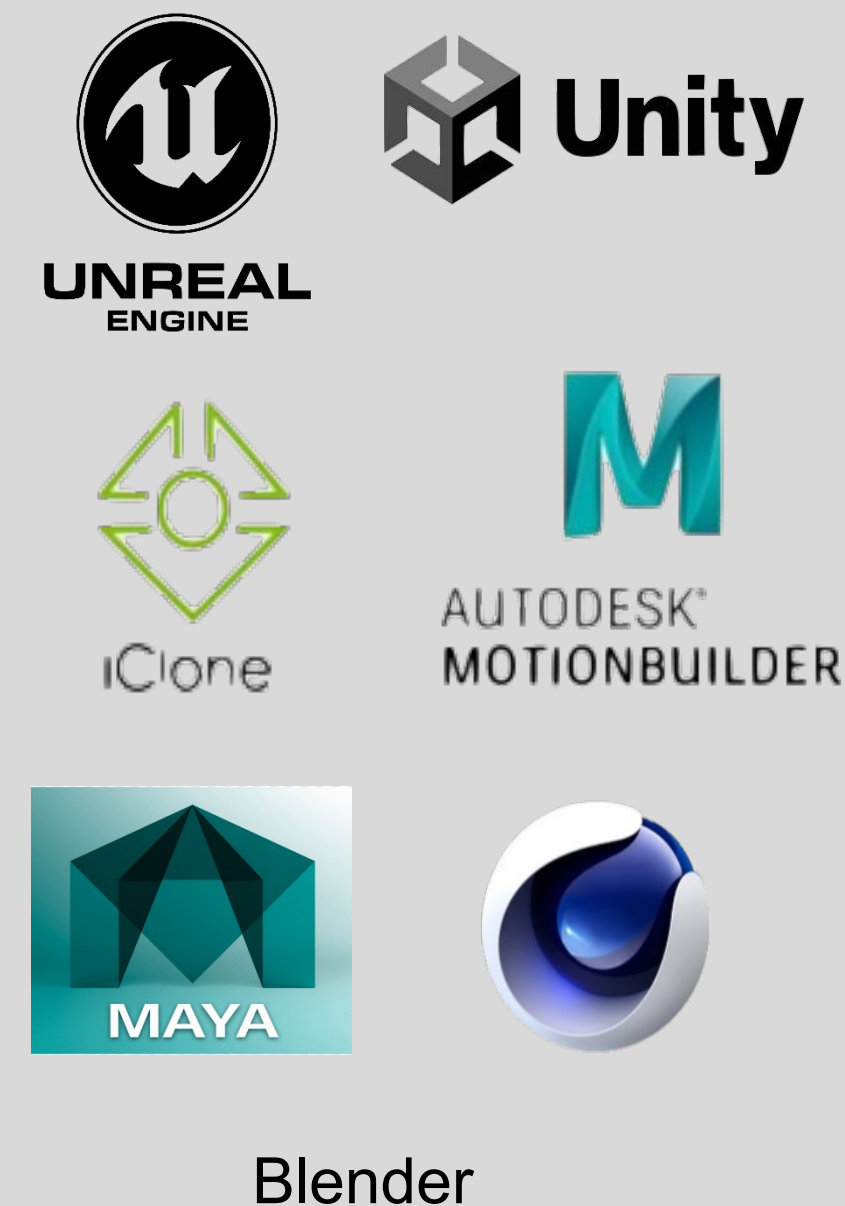
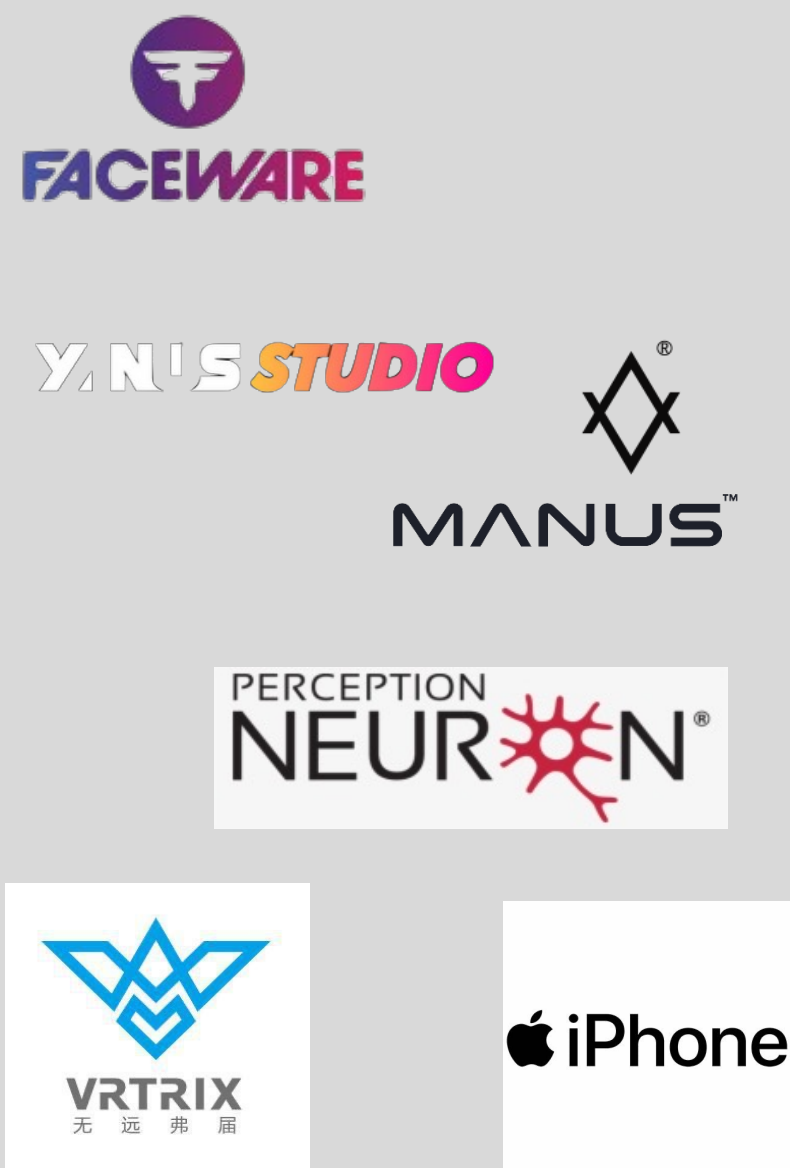
Частичная калибровка





Продукты и решения NOKOV

Программное обеспечение NOKOV XINGYING





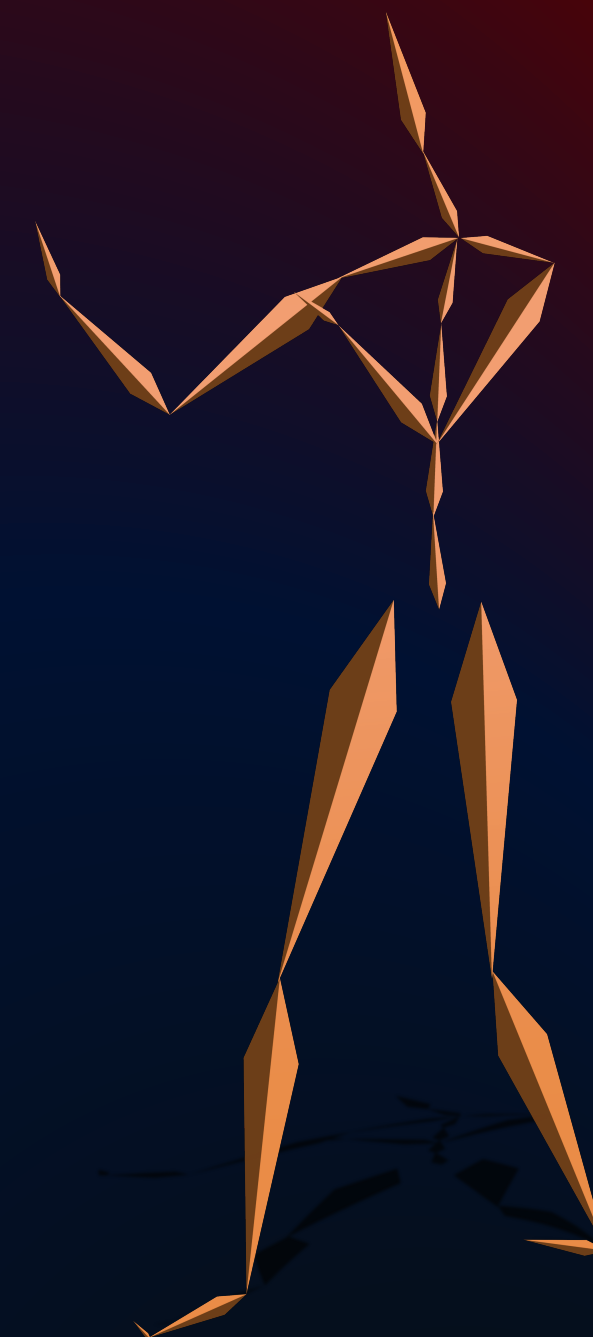
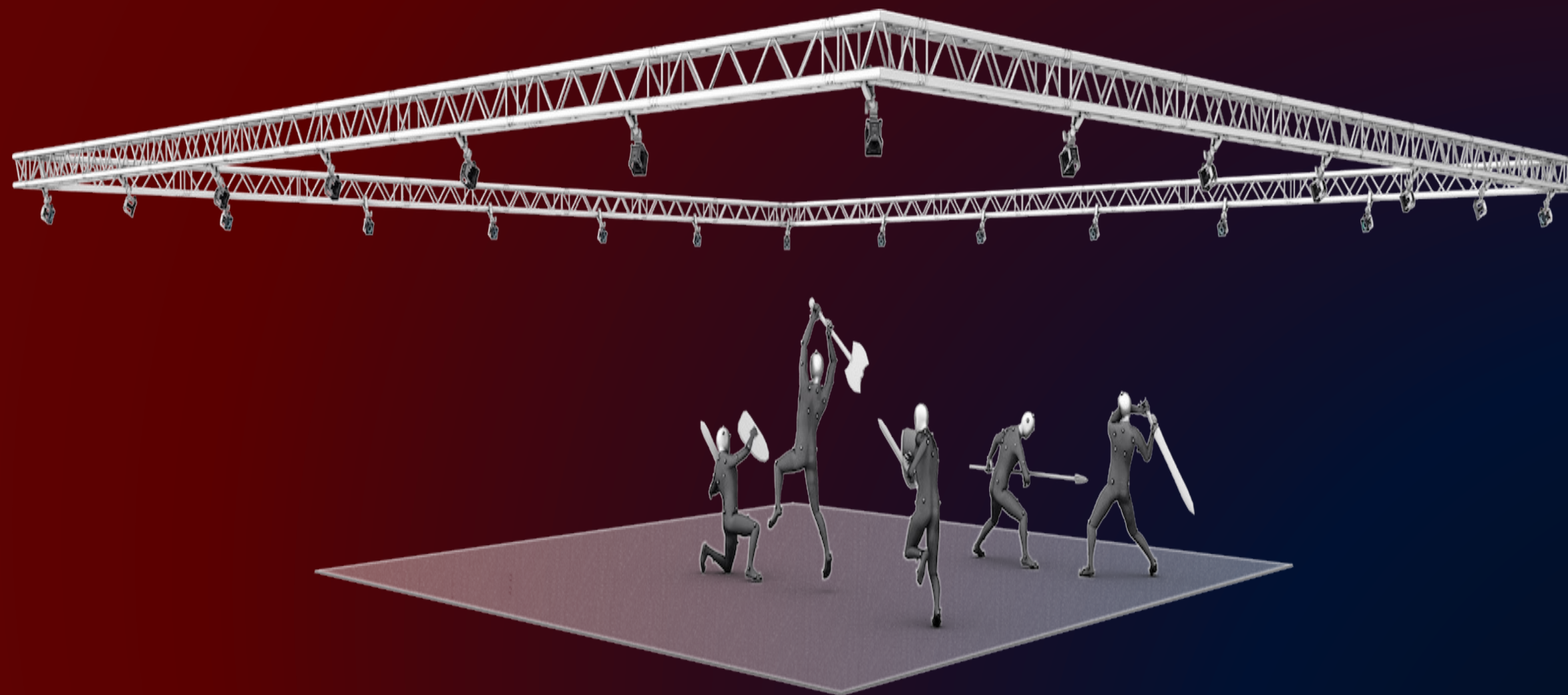
Демо центр в Москве

Офис компании ДНК



Москва, ул. Академика Королева 10

16 камер Mars 2H



Спасибо за внимание



mocap@dnk.ru



7(495) 502-91-41



www.ru.nokov.com



www.dnk.ru